

Jean-Gabriel Jauze
28 ans

77, rue Fondary
75 015 Paris
Tel & Fax :01 45 79 53 60
E-mail : contact@jean-gab.com
Site : www.jean-gab.com

Illustrateur et graphiste Free-lance.

FORMATION

1996 : DSAA communication. (Diplôme supérieur d'arts appliqués)
1994 : BTS communication visuelle.
1992 : Entrée a l'école Olivier de Serres.
(ENSAAMA, École Nationale Supérieure des Arts Appliqués et des Métiers d'Arts).
1991 : Baccalauréat C (Mathématiques et physique),

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

De 1999 à 2002 : Graphiste et illustrateur Freelance.
1997-1999 : Graphiste aux éditions du tonnerre. Conception et création de divers produits utilisant des licences de personnages de Bandes dessinées et de dessins animés.

COMPETENCES INFORMATIQUE

Graphisme : Illustrator, Photoshop et Painter
3D : Cinéma 4D XL, Amapi
Internet : Dreamweaver, Flash.
Programmation : Flash 5
Mise en page papier: X-Press

DOMAINE D'INTERVENTION

- Illustrations sur tout support : journaux, livres, CD-roms, sites internet...
- et pour divers publics : enfants, adolescents, adultes.
- Conception de personnages et d'univers multisupports : cela peut concerner les mascottes publicitaires aussi bien que les graphismes pour des dessins animés.
- Conception d'interfaces graphiques pour le web ou le CD-rom.
- Programmation de petits jeux pour internet ou le CD-rom.
- Création d'animation en flash (promotion, présentations diverses).
- Jeux et illustrations pour enfants dans les magazines

PRINCIPALES MISSIONS ET REALISATIONS

- *1999 - 2002 : Planète Monstres*
Création de personnages et d'un univers déclinés en livres (éditions Milan); en dessins animés (la cinquième; Disney Channel) et prochainement en Jeux flash.
- *2001 - 2002 : Parissmooz*
Illustrations, animées ou pas, pour ce site internet sur Paris, destiné aux japonais.
www.parissmooz.com
- *2001 : Too-Cute Publishing*
Illustrations pour des fascicules vendus en kiosque sur les premiers apprentissages (enfants de 4-6 ans) et sur les animaux de la ferme.
- *2001 : Universalis*
Création pour l'Encyclopaedia Universalis d'une interface interactive pour la section musique.
- *2000 : Hachette*
Module interactif présentant des monuments historiques reconstitués en images de synthèse. Création et programmation de l'interface ; modélisation 3d sous Amapi.
- *2000 : Site Vin-i*
Création de l'interface et de la mascotte de ce site de présentation des vins français pour le japon.
www.vin-i.com
- *1999-2000 : RMP*
Jeux super légers pour ce site vendant des licences de personnages allant de Betty boop à Popeye en passant par les schtroumpfs.
<http://www.rmp-lic.fr/webgame/>
- *1998 : Larousse*
Création de jeux et de découpages pour un magazine pour enfants.